

2017 年计算机系统考硕士上机考试须知

13:00~13:30 为熟悉上机环境，13:30~17:30 为正式考试。

熟悉环境时你可以任意提交，不计入成绩。

正式考试有以下注意事项：

1) 考试共有 3 道题目，每道题目你需要提交一份源程序。仅有提交到评测网站的程序参与评分，任何保存在本地的文件不作为评分依据。

2) 每道题目可以多次提交，但只有最后一次编译通过的提交算作有效提交，其他提交均不计入成绩。

3) 评测采取黑盒测试，每道题目会有准备若干组测试数据，对于每组数据分别运行你的程序并检查是否在限制的时间、空间中正确运行得到答案，机器会根据你正确的数据组数给出这道题目的得分。(这意味着任何导致机器不能顺利得到正确答案的操作都会让你丢分，甚至零分，包括但不限于：输出多余信息、访问越界、空间开得过大等，你需要非常关注程序的正确性)

4) 每次提交后，机器会返回你的编译结果和样例的测试结果。样例测试通过并不意味着你能得到满分，甚至不能保证得到分数。在考试中你也不能看到正式数据的评测结果。因此你需要自行保证程序的正确性。

5) 你的程序应该使用标准输入输出，而不应该使用任何文件操作。

6) 你的考试用机的部分硬盘分区有还原卡，请将本地文件存储在最后一个分区。

7) 如果你想知道自己的程序在评测网站上的编译和运行情况，你可以使用“自定义测试”获取一段程序对于你给出的输入数据的在网站上的运行时间和空间。但这项测试并不会对正确性进行任何测试，在“自定义测试”中上传的代码亦不会算作你提交的代码，不作为评分依据。自定义测试将在考试的最后 30 分钟停止提交，之前的提交仍然可以查看。

8) 请在考试结束前提交代码，考试结束时网站的提交接口将自动关闭，届时未提交的代码将无法参与评分。请注意核对考试用机与真实时间是否存在差别，以免错过提交时间。

9) Java 语言在提交时对代码有特别的要求，请注意遵循网站的提示。

10) 评测环境为 Ubuntu 16.04，考试工作环境为 Windows 7 包含 Ubuntu 16.04 虚拟机。评测环境语言版本如下：

C++ :编译器 gcc 5.4.0 ,选项包括-O2 和-DONLINE_JUDGE ,学生可自选-std=c++11。

C : 编译器 gcc 5.4.0 , 选项包括-O2 和-DONLINE_JUDGE , 学生可自选-std=c11。

Java : OpenJDK8 , 1.8.0_121。

请留意系统的差别 (例如 64 位整型的读写方式) , 请注意不要使用语言在 Windows 环境下的特性。

11) 如果有任何疑问请举手提问。因为对考试和评测方式理解错误而丢失分数的，将由考生自行负责。

祝考试顺利！